

# **REGLAMENTO VOLEY FEMENINO**

## **ORGANIZACIÓN.**

Para poder participar será condición indispensable ser Afiliada al Sindicato y revestir funciones en las Empresas declaradas dentro de la jurisdicción de A.T.S.A. filial Bs. As.

Los equipos participantes podrán inscribir hasta un máximo de 12 jugadoras.

Será obligación de todos los equipos presentarse con la indumentaria correspondiente, debiendo poseer en las mismas la identificación de la empresa a la cual representa.

También deberán presentarse provistos de un botiquín de primeros auxilios para asistir alguna jugadora lesionada.

Las jugadoras deberán presentarse en todos los partidos con el número de camiseta correspondiente al de su inscripción.

La organización se encargara de entregar el día del partido a cada equipo las planillas con los nombres, apellidos y números de documentos de las jugadoras fichadas, para que estas firmen, debiendo ser acompañadas dichas planillas con los documentos de identidad correspondientes para ser corroborados por la organización.

Se jugaran 2 set de 25 tantos con un descanso de 3 minutos entre tiempo y tiempo. En caso de empate se realizara un 3° set a 15 tantos (o diferencia de 2, si van 14 iguales se jugara a 16).

Cada equipo podrá solicitar al árbitro por medio de su entrenador o capitán 2 tiempos de 30" de duración por set.

Solo los partidos que comiencen en el primer turno tendrán una tolerancia de 15 minutos, vencida dicha tolerancia se le dará por ganado el partido al equipo que se presentó en el horario predispuesto.

Cada equipo podrá realizar 6 cambios, debiendo cada jugadora que este por ingresar en reemplazo de otra firmar la planilla reglamentaria.

Será obligatorio que todo equipo salga al campo de juego con un capitán que tendrá que ser perfectamente identificable con una cinta subrayando el número del pecho que la identifique como tal. El capitán del equipo es el único que se puede dirigir al árbitro, haciéndolo con educación y respeto.

No podrán permanecer en el sector de banco de suplentes personas que no figuren en dichas planillas, cada equipo se hará responsable de indicarles a los simpatizantes que los acompañen que se retiren a los sectores que indiquen el árbitro o los organizadores, si se desobedeciera las indicaciones pertinentes el

tribunal de disciplina podrá sancionar con quita de puntos al equipo que incurra en esta falta.

### **Cambios de reglamento.**

RED: Solamente se cobrara red cuando un jugador toque el borde superior o cuando interfiera con el juego del adversario.

No se podrá impedir en forma intencional con manos o brazos que el balón rebote contra la red.

INVASIÓN DE CAMPO CONTRARIO: Se podrá invadir el campo contrario con cualquier parte del cuerpo a excepción de los pies, siempre y cuando no interfiera con el juego del adversario.

SUSTITUCIONES RÁPIDAS: Las sustituciones se realizaran sin la solicitud al árbitro de parte del entrenador. La mecánica es: el jugador que ingresa se ubica en la zona de sustitución con la tabla correspondiente al jugador que va a sustituir, el apuntador hace sonar un timbre y el árbitro donde este controla y autoriza el cambio.

### **REGLAMENTO DISCIPLINARIO.**

1- Quedara expulsada automáticamente del campeonato perdiendo todo derecho a recibir premio (si lo hubiera ganado), toda jugadora, equipo o delegado, que incurriera en agresión física al árbitro, jueces de línea, integrantes de la organización y/o colaboradores, reservándose el derecho los organizadores de hacer las denuncias pertinentes ante quien corresponda.

Será obligatorio que todo equipo salga al campo de juego con un capitán que tendrá que ser perfectamente identificable con una cinta subrayando el número del pecho que la identifique como tal. El capitán del equipo es el único que se puede dirigir al árbitro, haciéndolo con educación y respeto.

No podrán permanecer en el sector de banco de suplentes personas que no figuren en dichas planillas, cada equipo se hará responsable de indicarles a los simpatizantes que los acompañen que se retiren a los sectores que indiquen el árbitro o los organizadores, si se desobedeciera las indicaciones pertinentes el tribunal de disciplina podrá sancionar con quita de puntos al equipo que incurra en esta falta.

### **Cambios de reglamento.**

RED: Solamente se cobrara red cuando un jugador toque el borde superior o cuando interfiera con el juego del adversario.

No se podrá impedir en forma intencional con manos o brazos que el balón rebote contra la red.

**INVASIÓN DE CAMPO CONTRARIO:** Se podrá invadir el campo contrario con cualquier parte del cuerpo a excepción de los pies, siempre y cuando no interfiera con el juego del adversario.

**SUSTITUCIONES RÁPIDAS:** Las sustituciones se realizarán sin la solicitud al árbitro de parte del entrenador. La mecánica es: el jugador que ingresa se ubica en la zona de sustitución con la tabla correspondiente al jugador que va a sustituir, el apuntador hace sonar un timbre y el árbitro donde este controla y autoriza el cambio.

## **REGLAMENTO DISCIPLINARIO.**

1- Quedará expulsada automáticamente del campeonato perdiendo todo derecho a recibir premio (si lo hubiera ganado), toda jugadora, equipo o delegado, que incurriera en agresión física al árbitro, jueces de línea, integrantes de la organización y/o colaboradores, reservándose el derecho los organizadores de hacer las denuncias pertinentes ante quien corresponda.

2- Será penada de 1 a 3 fechas de suspensión toda jugadora que sea expulsada por agresión verbal, amenaza, insultos o gestos obscenos a delegados, árbitros, jueces de línea, jugadores contrarios y/o del mismo equipo, organizadores y/o colaboradores.

3- Será penada de 1 a 3 fechas de suspensión a toda jugadora expulsada por juego brusco o mal intencionado.

4- Será penada con 1 fecha de suspensión a toda jugadora que fuera expulsada por protestar fallos del árbitro.

5- Será penada con 1 fecha de suspensión a toda jugadora que acumule 3 tarjetas amarillas.

7- Será penada con 2 fechas de suspensión a toda jugadora que se niegue a ser reemplazada por otra cuando esta provenga de su delegada, director técnico o responsable del equipo.

8- Si la expulsada del campo de juego resulta ser la capitana del equipo esta tendrá que cumplir el doble de pena que prevea este reglamento con respecto a las demás jugadoras.

9- Toda jugadora que sea expulsada del campo de juego, deberá retirarse al sector de vestuarios no pudiendo permanecer en el banco de suplentes.

10- Cuando un grupo de simpatizantes de uno u otro equipo que sea perfectamente identificables por el árbitro o por los organizadores, agredieren al árbitro, jueces de línea, jugadores contrarios, delegados o integrantes de la organización y/o colaboradores, se le dará por perdido los puntos en disputa al equipo que se ha identificado con el grupo agresor. Si el equipo ya hubiese

perdido los puntos en el campo de juego, será penado con 1 fecha de suspensión que se cumplirá en la fecha siguiente al incidente.

11- Se les recuerda a las jugadoras, directores técnicos o delegados que las sanciones disciplinarias que contempla el Art. 2º, pueden ser aplicadas por haber sido cometidas en vestuario, trayecto cancha-vestuario, banco de suplentes y dentro del polideportivo transcurrido dos horas de finalizado el encuentro.

### **Indumentaria:**

La indumentaria de las jugadoras consiste en camiseta, pantalón o calza corta, medias y zapatos deportivos.

El diseño y color de las camisetas, medias y pantalones deben ser uniformes para todo el equipo.

Las camisetas de las jugadoras deben estar numeradas del 1 al 18.

Los números deben estar ubicados en las camisetas en el centro, tanto en el pecho como en la espalda. El color y brillo de los números debe contrastar con el color y brillo de las camisetas.

El número debe tener una altura mínima de 15 cm en el pecho y 20 en la espalda.

La capitana del equipo debe tener una cinta de 8x2 cm subrayando el número del pecho.

### **Objetos prohibidos:**

Se prohíbe utilizar cualquier objeto, que pueda causar lesiones, o proveer una ventaja artificial.

Las jugadoras podrán usar anteojos o lentes durante el juego a su propio riesgo.

### **Formato Del Juego**

El partido será jugado a dos sets de 25 puntos.

En caso de empate se realizara el sorteo de nuevo y cuando uno de los equipos logre el 8º punto del set cambiaran de lado del campo.

**Para ganar un set:**

Un set es ganado por el equipo que anota 25 puntos, con una ventaja mínima de 2 puntos. En caso de empate 24-24, el juego continúa hasta conseguir una ventaja de 2 puntos (26-24, 27-25,...).

#### **Para ganar el partido:**

El partido es ganado por el equipo que gane 2 set.

En caso de empate 1-1, el set decisivo (3º) se jugará a 15 puntos con una diferencia mínima de dos puntos.

#### **No presentación y equipo incompleto:**

Si un equipo se niega a jugar después de haber sido convocado para ello, este es declarado ausente y pierde el partido con un resultado de 2-0 para el partido y 0-25 cada set.

Un equipo que sin causa justificada, no se presenta a tiempo en la cancha, es declarado ausente con los mismos resultados de la regla anterior.

Si el equipo es declarado incompleto para el set o para el encuentro, pierde el set o el partido. Al equipo contrario se le otorgan los puntos, o los puntos y set necesarios para ganar el set o el encuentro. El equipo mantiene sus puntos y sus sets.

#### **Intervalos:**

Todos los intervalos entre set y set duran tres (3) minutos.

Durante este periodo se realizará el cambio de campo y registro de las formaciones en la hoja de encuentro.

En el set decisivo, cuando un equipo alcanza los 15 puntos, ambos equipos cambian de campo sin demora, manteniendo las jugadoras las mismas posiciones.

#### **Interrupciones:**

Cada equipo podrá acceder a 2 tiempos de descanso por set cuya duración es de 30" cada uno.

Podrá solicitar las interrupciones, al árbitro del partido, únicamente la capitana o el entrenador/a.

## **Estructura Del Juego**

#### **Sorteo:**

Antes del partido el árbitro realizara el sorteo para determinar a quien le corresponde el primer saque y que lados de la cancha ocuparan.

Si es necesario un set decisivo, se realizara un nuevo sorteo.

El sorteo se realizara en presencia de las dos capitanas de los equipos.

El ganador del sorteo elige una de las dos opciones:

- el derecho a sacar o recibir el saque
- o el lado del campo

El perdedor toma la alternativa restante.

### **Sustituciones:**

Se permite un máximo de seis (6) sustituciones por set.

Pueden sustituirse una o más jugadoras por vez.

Las sustituciones deberán ser informadas previamente al planillero por el entrenador/a, delegado o una de las jugadoras suplPara ingresar al juego deberá esperar la orden del árbitro.

Para ingresar al juego deberá esperar la orden del árbitro.

### **Jugadora Libero**

Las reglas específicas para la jugadora libero son las siguientes:

La libero debe usar uniforme de diferente color y su camiseta debe estar numerada.

#### **Acciones de juego:**

Se permite a la libero reemplazar a cualquier jugadora en la posición de zaguero.

La libero está limitada a actuar como zaguera, y no se le permite completar un golpe de ataque desde cualquier lugar del campo (incluyendo el campo de juego y la zona libre) si al momento del contacto, el balón esta por encima del borde superior de la red.

#### **No puede sacar, bloquear o intentar bloquear.**

El balón levantado con golpe de manos altas por la libero dentro de la zona de frente, no puede ser atacado si al momento del golpe, el balón se encuentra totalmente por encima del borde superior de la red. Si la libero realiza la misma acción estando afuera de la zona de frente, puede ser atacado libremente.

### **Sustituciones de la libero:**

Las sustituciones que involucran a la libero no se cuentan como regulares. Su número es limitado, pero debe haber una jugada entre cada sustitución que realiza la libero. La libero solo puede ser reemplazada por la jugadora que ella reemplazo.

Las sustituciones pueden ser realizadas antes del toque del silbato para el saque.